Ordinul de complexitate pentru algoritmul de concatenare a doua liste liniare simplu inlantuite este:

Select one:

a. n

b. n2

c. 1

d. 2\*n

Feedback

Your answer is correct.

The correct answer is: n

**Question 2**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Not flagged

Question text

Se considera functia recursivă de mai jos pentru afișarea elementelor unei liste liniare simplu înlănțuite, de la ultimul element la capul listei:

void AfisEnd(Nod \*p)

{

   if(p)

   {

   cout<<p->data;

AfisEnd(p->succ);

   }

}

Care afirmatie este corecta?

Select one:

a. Instructiunea if trebuie inlocuita cu while

b. Funcție corectă

c. Instrucțiunile din if trebuiesc inversate

d. Prototip eronat

Feedback

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Instrucțiunile din if trebuiesc inversate

**Question 3**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Not flagged

Question text

Se noteaza cu OIS - complexitatea pentru Insertion Sort, cu OMaxL - complexitatea pentru algoritmul de căutare a elementului de valoare maximă într-o listă alocată static (în cazul cel mai defavorabil) și cu OBS - complexitatea pentru algoritmul de căutare binară într-un vector ordonat. Care din relațiile de mai jos este adevărată?

Select one:

a. OBS =OMaxL <OIS

b. OBS <OMaxL < OIS 

c. OIS = OBS =OMaxL 

d. OMaxL < OBS < OIS 

Feedback

Your answer is incorrect.

The correct answer is: OBS <OMaxL < OIS

**Question 4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Not flagged

Question text

Se considera urmatoarea functie pentru inserarea unui element in fata primului element (cap) dintr-o lista liniară simplu înlănțuită:

void inserare(nod \*cap, int val)

{

1          nod \*p;

2          p=new nod;

3          p->data=val;

4          p->succ=cap;

5          cap=p;

}

Daca exista o eroare precizati unde apare aceasta.

Select one:

a.

Nu exista nicio eroare

b. Prototipul functiei

c.

Lipseste o linie de cod

d.

Instructiunile 3 si 4 trebuiesc inversate

Feedback

Your answer is correct.

The correct answer is: Prototipul functiei

**Question 5**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Not flagged

Question text

Se considera functia recursiva de mai jos pentru inserarea elementelor intr-o lista liniara simplu inlantuita (structura Nod), astfel incat elementele sa apara in lista in ordinea  inserarii. Inserarea se incheie dacă se introduce valoarea 0.

Nod \*Ins()

{

1     Nod \*p;

2     int n;

3     cin>>n;

4     if(n)

      {

5     p=new Nod;

6     p->succ=Ins();

7     p->data=n;

8     return p;

      }

}

Precizati unde este eroarea

Select one:

a. Prototip eronat

b. Lipseste o instructiune înainte de linia 8

c. Testul de la if

d. Lipseste ramura else

Feedback

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Lipseste ramura else

**Question 6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Not flagged

Question text

Fie o listă circulară simplu înlănţuită alocată dinamic, cu mai multe elemente, unde pointerul *x*conţine adresa unui  element din lista. Secvenţa

y*←*succ(x)

succ(x)*←*succ(y)

free\_sp(y)

poate fi utilizată pentru:

Select one:

a. ştergerea din listă a nodului ce urmează celui indicat de x

b. secventa nu este operationala pentru o lista simplu inlantuita

c. ştergerea din listă a nodului indicat de x

Feedback

Your answer is correct.

The correct answer is: ştergerea din listă a nodului ce urmează celui indicat de x

**Question 7**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Not flagged

Question text

Care este ordinul de complexitate pentru următoarea secvență? Se considera n de valoare foarte mare.

for (i = 0 ; i < n ; i++)

      for (j = 0 ; j < n/10 ; j++)

            cout << i << j << endl;

Select one:

a. 1

b. n^2

c. (n^2)/10

d. (n/10)^2

Feedback

Your answer is correct.

The correct answer is: n^2

**Question 8**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Not flagged

Question text

Timpul de acces al unui element dintr-un tablou bidimensiunal este:

Select one:

a. dependent de dimensiunea tabloului

b. de complexitate n2

c. variaza functie de pozitia elementului in tablou

d. independent de dimensiunea tabloului

Feedback

Your answer is incorrect.

The correct answer is: independent de dimensiunea tabloului

**Question 9**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Not flagged

Question text

Se consideră o listă liniară dublu înlănţuită alocată dinamic, cu p si q pointeri. Secvenţa următoare

*succ(pred(q))←p*

*pred(p) ←pred(q)*

*succ(p) ← q*

*pred(q)  ←p*

realizează:

Select one:

a.

Inserarea elementului indicat de pointerul *p* la dreapta elementului indicat de pointerul *q*

b.

Inserarea elementului indicat de pointerul q la dreapta elementului indicat de pointerul p

c. Eliminarea din lista a elementului indicat de pointerul *p* fară eliberarea zonei de memorie

d.

Inserarea elementului indicat de pointerul *p* la stânga elementului indicat de pointerul *q*

Feedback

Your answer is correct.

The correct answer is:

Inserarea elementului indicat de pointerul *p* la stânga elementului indicat de pointerul *q*

**Question 10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Not flagged

Question text

Fie o listă dublu înlănţuită alocată dinamic in care pointerul pconţine adresa unui element din lista,diferit de primul. Secvenţa următoare:

q<-pred(p);

succ (pred(p))<- succ(p) ;

pred(succ((p))<-q ;

free\_sp (p)

poate fi utilizată pentru:

Select one:

a. Secventa strica legaturile din lista astfel incat aceasta nu mai poate fi parcursa corect in ambele sensuri

b. ştergerea din listă a nodului aflat la  dreapta lui p

c. ştergerea din listă a nodului aflat la  stânga lui p

d. ştergerea din listă a nodului indicat de p

Feedback

Your answer is correct.

The correct answer is: ştergerea din listă a nodului indicat de p